



2021 第十七届中国国际动漫节 “中国 Cosplay 超级盛典”

2021 China International Cartoon & Animation Festival
China Cosplay super show

赛事白皮书

Event white paper

(2020年11月-2021年10月)

指导单位：中国国际动漫节执委会办公室
主办单位：杭州中国国际动漫节会展有限公司
合作单位：全国分赛区承办方

赛事简述

中国国际动漫节是由国家广播电视总局、中央广播电视总台、浙江省人民政府主办，杭州市人民政府、浙江省广播电视局、浙江广播电视集团承办，是唯一国家级的动漫专业节展，也是目前规模最大、人气最旺、影响最广的动漫专业盛会。

作为中国国际动漫节最大的配套活动，中国 Cosplay 超级盛典赛事以其公开、公平、公正，内容创新，赛制专业，评选权威，在业界树立了良好的口碑及公信力，得到了国内外动漫爱好者的广泛关注和喜爱，是国内最为专业且唯一的国字号 Cosplay 赛事品牌。

中国 Cosplay 超级盛典现已成功举办十六届，覆盖全国 25 个省市以及境外多个国家，总参与人数达数百万级。为规范赛事、赛规，强化赛事在国内的整体性及执行力，有效推动赛事公正公平健康发展，中国 Cosplay 超级盛典组委会正式修订《2021 年第十七届中国国际动漫节“中国 Cosplay 超级盛典”赛事白皮书》，各方应遵照执行。

一、赛事相关内容

本次大赛将设置团队赛（十五人以上组、十五人以下组）、国际双人赛、动漫舞蹈大赛（单人组、双人组、团队组（3-7））、中国 Cosplay 超级盛典城市代言人等四大赛事。

1. 团队赛

1.1 团队赛奖项及奖金设置

“中国 Cosplay 超级盛典”团队赛（十五人以上组）

组别	题材	人数	时长限制
十五人以上组	题材不限	表演人数 15 人以上(不含 15 人)	17 分 59 秒
奖项设置			
奖项名称		名额	奖金
“中国 Cosplay 超级盛典”金奖		1	30000
“中国 Cosplay 超级盛典”银奖		1	20000
“中国 Cosplay 超级盛典”铜奖		1	10000

“中国 Cosplay 超级盛典”团队赛（十五人以下组）

组别	题材	人数	时长限制
十五人以下组	题材不限	表演人数 15 人以下（含 15 人）	9 分 59 秒
奖项设置			
奖项名称		名额	奖金
“中国 Cosplay 超级盛典”金奖		1	20000
“中国 Cosplay 超级盛典”银奖		1	12000
“中国 Cosplay 超级盛典”铜奖		1	8000

1.2 评判标准

1) 遵守中国 Cosplay 超级盛典赛事须知及赛选手总则。

2) 遵守本次比赛的时间规定：十五人以上组限时 17 分 59 秒，超时扣分；十五以下组限时 9 分 59 秒，超时扣分。（含决赛）

1.3 团队赛评分细则

团队赛评分细则（十五人以上组、十五人以下组）

项目	内容	分数	考量范围
视觉 (30)	服装造型、道具制作、人物妆造	20	服装道具制作水准、人物妆造整洁度与还原度。
	舞台设计	10	整体舞台设计、布置、运用是否合理、出彩。 (包括大件置景、多媒体)
听觉 (15)	音乐及音效	15	音乐选用是否合理、剪辑是否细致、整体听觉氛围，角色配音的情感表达是否到位。
剧本 (15)	剧情	15	尊重原著，合理编创，剧本流畅性及剧本编写。
表演 (20)	角色表演还原度	10	人物表演是否还原与原著角色。
	舞台表现力	10	角色表现力、舞台张力是否到位。
创意、亮点 (10)	创意及亮点	10	舞台创意、表现手法、细节处理等。
综合 (10)	整体感受	10	整体观感、舞台各元素的融合度。 (例如：舞台流畅度、情绪氛围渲染等)

2. 国际双人赛

2.1 国际双人赛奖项及奖金设置

“中国 Cosplay 超级盛典”国际双人赛

组别	题材	人数	时长限制
国际双人赛	题材不限	*表演期间舞台上只能有 2 人	5 分 59 秒
奖项设置			
奖项名称		名额	奖金
“中国 Cosplay 超级盛典”金奖		1	15000
“中国 Cosplay 超级盛典”银奖		1	8000
“中国 Cosplay 超级盛典”铜奖		1	5000

2.2 评判标准

1) 遵守中国 Cosplay 超级盛典赛事须知及赛选手总则。

2) 遵守本次比赛的时间规定：国际双人赛限时 5 分 59 秒，超时扣分。

3) 参赛人数：国际双人赛参赛人数为两人，比赛开始后不得有第三人员参与或协助完成比赛。

4) 参赛题材：参赛题材在预赛和决赛期间不得更换，但可调整表现形式或内容。

5) 舞台上的大布景道具每一个的尺寸限制为 200CM*180CM*80CM 内，超过此尺寸限制的布景道具需对组委会进行报备，组委会有权禁止过大或过重的道具上台。手持的大道具及门板、屏风需于规定时间前将照片与尺寸写在文件内交付中国 Cosplay 超级盛典组委会审查。

6) 鼓励服装道具自制，选手在服装道具制作中的参与度通过提交图文与现场评委审核进行评分，具体安排如下：

分赛区每组选手需在比赛报名时提交服装道具制作图文，比赛当天表演后（或表演前）接受评委提问，按图文资料、提问及展示情况进行评分。

总决赛每组选手需在比赛报名时提交服装道具制作图文，比赛当天每组选手需在正式舞台表演比赛开始前两小时在无观众的单独赛场内，向赛事评委展示完整服装道具造型及细节，并有 3 分钟时间进行自己的制作详述及接受评委询问，按图文、提问及展示情况进行评分。

7) 中国 Cosplay 超级盛典中国公民参加须年满 16 周岁，未满 18 岁参赛选手需取得监护人书面同意，16 周岁以下不得参赛。年龄限制因国家而异，请洽各地承办方。

8) 总决赛比赛时，推荐使用本国语言配音，并在视频素材上沿进行中文字幕翻译，以方便评委理解及打分。

9) 总决赛期间后台除了两名参赛者外，另外可有两名（组织代表、翻译、Helper）人员可进入后台。（针对国际赛区国际双人赛参赛者）

10) 参加总决赛的两人服装需要是同一部作品，除此之外的活动并无限制两人须相同作品。

11) 境外选手前往总决赛的行李超过规定重量费用需要自行承担，主办方不负责接收与保管行李和道具。

2.3 国际双人赛评分细则

国际双人赛评分细则

项目	内容	分数	考量范围
服装、 道具 (50)	还原度	20	与原作角色造型的相似度，妆造的还原度及精细度。
	精细度	15	细节部分的精细程度。
	灵活度	5	道具的灵活程度。
	评委分	10	评委根据道具的制作工艺、难度及自制与否，整体呈现进行裁量。
表演 (50)	剧情	10	尊重原著，合理编创，剧本流畅性及剧本编写。
	演绎	10	角色塑造及表演张力。
	音频	10	音乐、配音选用的合理、细致，整体听觉氛围的情感表达。
	创意	10	舞台创意、表现手法、细节处理等。
	整体感受	10	整体观感、舞台各元素的融合度。

3. 动漫舞蹈大赛

3.1 动漫舞蹈大赛奖项及奖金设置

“中国 Cosplay 超级盛典” 动漫舞蹈大赛（单人组）

组别	题材	人数	时长限制
动漫舞蹈大赛 单人组	题材不限	表演人数 1 人	4 分 59 秒
奖项设置			
奖项名称		名额	奖金
“中国 Cosplay 超级盛典” 动漫舞蹈大赛 单人组冠军		1	3000
“中国 Cosplay 超级盛典” 动漫舞蹈大赛 单人组亚军		1	2000

“中国 Cosplay 超级盛典” 动漫舞蹈大赛（双人组）

组别	题材	人数	时长限制
动漫舞蹈大赛 双人组	题材不限	表演人数 2 人	4 分 59 秒
奖项设置			
奖项名称		名额	奖金
“中国 Cosplay 超级盛典” 动漫舞蹈大赛 双人组冠军		1	5000
“中国 Cosplay 超级盛典” 动漫舞蹈大赛 双人组亚军		1	3000

“中国 Cosplay 超级盛典”动漫舞蹈大赛（3-7 人组）

组别	题材	人数	时长限制
动漫舞蹈大赛 3-7 人组	题材不限	表演人数 3-7 人	4 分 59 秒
奖项设置			
奖项名称		名额	奖金
“中国 Cosplay 超级盛典”动漫舞蹈大赛 3-7 人组冠军		1	8000
“中国 Cosplay 超级盛典”动漫舞蹈大赛 3-7 人组亚军		1	5000

3.2 评判标准

- 1) 遵守中国 Cosplay 超级盛典赛事须知及赛选手总则。
- 2) 遵守本次比赛的时间规定：动漫舞蹈大赛各组别限时为 4 分 59 秒，超时扣分。
- 3) 各组别需在报名表中注明音乐的来源（音乐来源必须为公开发行的 ACG 作品）、作品名称、原作名称及视频链接网址。

3.3 动漫舞蹈大赛评分细则

项目	分数	评分参考
服装、造型 (20)	20	服装造型的设计和搭配是否符合表演主题，是否积极向上符合音乐和表现情景。
舞台、表现 (80)	队形及舞台调度 10	队形编排及舞台利用率是否合理与流畅。
	律动、节奏、音乐 10	动作节奏、律动的把握与控制，是否与音乐契合，音乐选用合理、细致、整体听觉氛围的情感表达。
	配合度、完成度 10	队友间配合程度是否合理、流畅进行队形变换。
	动作、形体、基本功 20	动作、形体、基本功的表现与控制，动作协调性的掌握，肢体的力度和控制。
	编创技巧 20	编排创意、舞台布局、段落是否清晰。
	整体表现 10	整体舞台的综合展现，视觉效果的传达，节目总体印象。

3.4 动漫舞蹈大赛评判标准

1) 本次比赛参赛节目不要求选手必须采用 Cosplay 扮演的的方式，但必须包含动漫、游戏及其他衍生相关作品。须在采用舞蹈动作的同时，结合队形变换的创作，对动漫、游戏、同人及其他衍生音乐作品中的内涵和主题有所表达和诠释。造型动作符合幻想、夸张、萌、元气、帅气、古典等动漫、游戏及其他衍生作品中所涵盖的艺术元素。而对于与动漫作品无实际关联的纯粹的舞种表演或技巧表演（例如：纯粹的古典舞、民族舞、芭蕾舞、街舞（包含各类街舞）、拉丁舞、踢踏舞、体操、杂技等舞蹈表演）则不具备参赛（接受评审）资格，组委会有权取消选手或团队的参赛及评审资格。

3.5 赛事选手规范

1) 在动漫舞蹈大赛类别中，个人不可以重叠报名，重复参赛，只能在单人组、双人组、3-7 人组中选择一个组别、一支队伍参加比赛（仅限动漫舞蹈大赛）。

2) 音乐开始前，选手准备妥当后可举手示意播放音乐，或在前期音乐制作中录制自己适用准备信号。

3) 上交音乐须保证音质清晰及音乐完整，如有拼接需处理妥当。如果音乐中有短暂空白、停顿等会导致工作人员误以为音乐播放结束的地方，需提前与工作人员沟通。音乐内容必须积极、健康，不允许出现不雅内容不符合道德标准的音乐、人声及对话。

4) 因非参赛方原因而出现“重大”错误（如停电、音响系统故障等）且经过评委、组委会成员同意后，选手可再次重新开始进行表演。如播放音乐有误，选手应立即举手示意，经组委会确认错误来源（是否音控问题或是否选手问题），若为非参赛者原因，主持人可示意其

退出舞台，当被允许重新开始表演后，方可从头开始重新演出；若为参赛者原因导致的，可以重新表演，但要扣除一定分值。

4. 中国 Cosplay 超级盛典城市代言人大赏

活动形式：国风走秀

活动主题：弘扬国风，秀我风采

选手们用自己的方式，通过个人展示和团体展示，将传统文化与新潮文化有机融合，秀出赛区风采，展现中华服饰文化的博大精深。

4.1 中国 Cosplay 超级盛典城市代言人奖项及奖金设置

组别	形式	人数	
中国 Cosplay 超级盛典城市代言人	国风走秀	表演人数 1 人	
奖项设置			
奖项名称		名额	奖金
中国 Cosplay 超级盛典城市代言人		1	1000
最佳仪态奖		1	2000
最佳造型奖		1	2000
最佳人气奖		1	2000

4.2 中国 Cosplay 超级盛典城市代言人评判标准

1) 遵守中国 Cosplay 超级盛典赛事须知及参赛选手总则。

2) 中国 Cosplay 超级盛典城市代言人以个人名义报名参赛，每个赛区产生三名候选人，一名代言人。

3) 参赛选手舞台风格、服装道具等必须深度贴合主题，现场音乐采用中国风曲目，表演作品必须积极健康向上，不能含有反动、政治、

宗教、色情、血腥、暴力等元素，不能违反国家相关法律法规。

4) 展示以赛区为单位，每个赛区表演时长共 120 秒，要求体现团队精神，有个人展示和组合展示两个部分，编排由各赛区自行商定。

5) 鼓励服装道具自制。

4.3 中国 Cosplay 超级盛典城市代言人参赛选手规范

1) 须年满 18 周岁。

2) 遵纪守法、作风正派，思想道德端正，无违法违纪历史，具有良好的形象意识和自律精神。

3) 尊重人设，不得性别反串。

4) 所有报名信息真实有效。

4.4 评选方式

1) 报名

各分赛区根据晋级赛日期决定报名截止日期，提交报名材料，包括但不限于个人简历、作品集、自我介绍视频及相关资历证明等。

提交体现国风相关造型作品图集或国风相关作品视频、音频等。

提交 1 分钟以内自我介绍视频（国风造型）和 3 分钟以内某项才艺展示视频（包括但不限于国风表演、动漫歌曲演唱等）。

2) 分赛区选拔

每个分赛区通过线下晋级赛选出 3 名候选人，并上报完整资料至 Cosplay 超级盛典组委会，同时须提交组委会指定格式照片、视频用于前期宣传及现场使用。

3) 总决赛

中国 Cosplay 超级盛典总决赛期间将进行所有赛区代言人候选

人国风走秀比赛，选出最佳仪态奖、最佳造型奖、最佳人气奖以及各分赛区代言人。

***最佳人气奖评判标准：**各分赛区候选人在动漫节期间拍摄穿着国风风格服装的短视频（内容不限）带话题#中国国际动漫节 #中国 Cosplay 超级盛典 上传至抖音平台（上传日期为 2021 年 10 月 1 日 0:00），截至 2021 年 10 月 4 日 12:00 点赞数量最多的候选人即可获得最佳人气奖。

4.5 中国 Cosplay 超级盛典城市代言人职责与权益

1) 各分赛区城市代言人候选人须在分赛区活动宣传阶段配合分赛区承办方对赛事进行宣传。

2) 各分赛区城市代言人候选人须在分赛区晋级赛时到活动现场进行宣传（国风），并拍摄照片、视频发至组委会用于联动宣传。

3) 个人奖项选手及各分赛区城市代言人将获得由中国 Cosplay 超级盛典颁发的证书及奖金。

4) 2021 年中国国际动漫节期间获得组委会官宣渠道的露出机会。

5) 城市代言人候选人需积极配合组委会的赛事宣传活动，包括但不限于通过自媒体发布微博、朋友圈、直播和短视频等，组委会将通过合作微博、抖音等网络平台给予流量和资源支持。

6) 城市代言人候选人在参加 2021 年动漫节时需配合组委会安排的相关活动行程。

5. 特设单项奖

5.1 单项奖及奖金设置

“中国 Cosplay 超级盛典”单项奖

奖项设置		
奖项名称	名额	奖金
团队赛（十五人以上）评委特别奖	0-2	无
团队赛（十五人以下）评委特别奖	0-2	无
国际双人赛评委特别奖	0-2	无
最佳动作奖	0-1	无
最佳编剧奖	0-1	无
最佳导演奖	0-1	无
最佳道具奖	0-1	无
最佳妆效奖	0-1	无

6. 扣分机制

扣分机制（全组别除城市形象代言人外）

项目	内容	分数	评分标准
扣分机制	场地安排	-5	团队进场后是否按照主办方安排的规定区位准备。 (在平均分中扣除)
	现场秩序	-5	团队人员在现场是否喧闹及妨碍现场秩序。 (在平均分中扣除)
	听从指挥	-5	团队人员上下场是否听从工作人员安排。 (在平均分中扣除)
	环境卫生	-15	团队离开后，根据所属区位的整洁程度进行排名，最差的前三名分别予以 5、10、15 的扣分。 (在平均分中扣除)
	上下场时长	上不封顶	每组上下场时间累计不得超过规定时长，若超过规定时长，每超过 60 秒扣除 5 分。 (在平均分中扣除) 【十五人以上组上下场时长：17 分 59 秒】 【十五人以下组上下场时长：9 分 59 秒】 【国际双人赛上下场时长：5 分 59 秒】
	比赛超时	上不封顶	如果比赛节目时长超过规定时间，超时 60 秒内（包括 60 秒）扣除 3 分，超时 60 秒以上，每 60 秒扣 5 分。 (节目时长以提交音频文件时长为准) (在平均分中扣除)

7. 禁赛机制

禁赛机制（全组别）

项目	内容	细则
取消 比赛 资格 机制	发现其中任意一条均取消所在团队的比赛资格	团队成员在场馆吸烟。
		团队成员在场馆内使用喷漆及相关违禁物品。
		团队成员若发现有打架闹事等违纪行为,双方团队均进行惩处。
		活动现场不允许出现不雅造型、不健康内容。
		参赛选手在比赛中应充分尊重评委,不得与评委现场发生争执,否则赛事委员会有权取消该团队的参赛权、获奖权及第二年的参赛权。
		参赛团队以非正常渠道获取赛事相关保密信息。(包括但不限于评委打分信息。)
		无故恶意顶撞工作人员、恶意违反工作人员的合理安排。
		若赛事结束以后,发现有参赛团队滞留、遗弃的道具及物件在比赛现场未带走或及时处理,查实后将取消该团获奖权及第二年的参赛权。
参赛团队、选手恶意诋毁赛事公正性及其他有损组委会赛事形象的言行,经查实,则永久禁止参与中国 Cosplay 超级盛典相关系列赛事。		

8. 赛事须知及选手总则

1) 中国 Cosplay 超级盛典参加者须年满 16 周岁（代言人须年满 18 周岁），未满 18 岁参赛选手需取得监护人书面同意，16 周岁以下不得参赛。年龄限制因国家而异，请洽各地承办单位。

2) 总决赛的出场顺序将由中国 Cosplay 超级盛典组委会进行抽签决定，如要更换顺序，需交换双方自行协商，双方一并向组委会报备。

3) 参加中国 Cosplay 超级盛典期间的 COS 服装建议最少需要两套，分别为活动用、比赛用等。

4) 中国 Cosplay 超级盛典期间中所选手所穿着的 COS 服须以公开发行的 ACG 作品形象为原型，报名时应提供原型出处。

5) 参赛题材必须积极健康向上，遵守国家法律法规；不能涉及反动、政治、宗教、色情、血腥、暴力题材；同人、插画、ACG 小说、真人电影或电视化真人作品不可使用。

6) 参加总决赛的服装多人需要同属一部作品，除此之外的活动并无限制须相同作品。

7) 中国 Cosplay 超级盛典活动期间所使用的 Cosplay 服装、道具原则上鼓励自行制作。不得使用作品官方所提供的服装道具，更不得使用任何有 LOGO 露出的服装道具。

8) 外地选手前往总决赛的行李超过规定重量产生的费用需要自行承担，组委会不负责接收与保管行李和道具。

9) 原则上武器不得含有金属，结构中含有金属的武器须在提交材料时提前说明，提出申报，递交成品的照片、视频等细节材料。

10) 武器类或手持道具道具需要注意其使用上的安全性。若有表演中没有拿好会伤到观众的危险性,经中国 Cosplay 超级盛典组委会判断可禁止其使用。

11) 总决赛所使用的 Cosplay 服装、大道具与小道具总重量需在 100KG 内,单个道具重量需在 20KG 内,比赛现场将进行大型道具检查,如若发现超重或有安全隐患的道具,组委会有权不让道具上台。

12) 舞台上的大道具(布景道具)每一个的尺寸限制为 250CM*250CM*80CM 内,单个道具重量限制为 20KG 内,全台道具叠加后总限高为 300CM。

13) 背景道具禁止使用带有 LOGO 及商业行为有关的标识与图片。

14) 总决赛使用的音乐素材请各自准备,事前需要交付组委会审查。

15) 总决赛表演与晋级赛表演可以选择相同表演或不同表演,若表演为同一套时需要进行表演的改良与加强,使其符合总决赛的层级。

16) 服从现场工作人员组织与安排,不按顺序上台、候场,过两个节目不上台者将直接取消比赛资格。

17) 比赛场地内严禁吸烟,一经发现,所属社团视为自动放弃比赛,情节严重者将移交公安部门处理。

18) 禁止使用离开舞台到观众席上的表演方式。

19) 总决赛表演中可以使用抛散小块颗粒、粉尘等演出方式,但散落范围不得超过 4 平方米,且需在表演结束后,清扫并恢复舞台原样。

20) 禁止携带易燃易爆及危险品进场；禁止携带管制刀具及小刀、美工刀、剪刀、理发剪等尖锐物品进场；禁止携带打火机、火柴等产生明火的物件工具进场；禁止携带大功率电器进场；禁止在入场阶梯处摔砸物品；禁止使用任何液体、火、铁钉、玻璃、礼花等会使他人受伤的道具；禁止携带脚手架等登高道具上台；禁止携带玻璃瓷器等易碎物品上台；禁止携带易燃易爆物品上台；禁止在台上使用明火。

21) 禁止在场馆内使用喷漆、电焊等工具，如有发现直接取消比赛资格。

22) 所有道具进场都应配合公安进行现场安检，如有疑问，以公安现场为主。

23) 如发生紧急情况，听从现场工作人员指挥。

24) 参赛者应当妥善保管好自身财物，谨防丢失，若参赛期间发生财物丢失由参赛者自行承担。

25) 参赛者应当文明参赛，遵守比赛规定及现场管理，尊重他人，因参赛者的行为造成他人人身财产损害的，由参赛者承担全部责任。

26) 参赛者应当保护好自身人身安全，并自行购买人身意外医疗保险和人生意外伤害保险，参赛期间因参赛者自身原因发生人身意外伤害的，由参赛者自行向保险公司理赔。

27) 组委会有权对参赛者在参加比赛过程的表演、肖像、声音及其他个人资料等进行直播、录音、录像及拍摄，并有权自行或授权第三方使用上述视频及照片资料。

28) 禁止用 18 禁游戏 18 禁作品以及其他由中国 Cosplay 超级盛典组委会判断不适当的作品。

29) 为避免节目播出受限，男选手不得反串扮演女性角色。

二、分赛区相关内容

1. 分赛区须知及规范

1) 分赛区承办方举办（以下简称“承办方”）活动需依照“中国国际动漫节”宗旨，认真履行“中国 Cosplay 超级盛典”的各项规定，规范运作分赛区赛事，保证比赛的公正、公平、公开。

2) 各组别比赛最终分数及排名需及时与主评委沟通确认，获奖名单需主评委签字后方可对外发布。

3) 中国 Cosplay 超级盛典组委会不向承办方收取授权费，承办方相关招商费用也无需交于组委会。但承办方通过市场运作等方式谋取与分赛区活动相关的正当利益，应报组委会备案。承办方亦不得在赛事活动中向参赛人员收取或以其他方式变相收取报名费或其他任何与赛事相关的费用。

4) 承办方举办赛事活动场地不得少于 1000 平方米，比赛舞台不少于 100 平方米，需具有专业的舞台及灯光音响设施设备。承办方举办赛事活动场地，除舞台外，需具备至少 30 m²的位置用于组委会赛事相关宣传露出。

5) 承办方举办赛事活动舞台在比赛期间不得用于与比赛无关的活动。

6) 每个分赛区参加比赛的组别不少于 30 组，其中双人、团队和动漫舞蹈大赛组别各 10 组，可上下小幅波动。（若分赛区团队组别数量少于 5 组，应及时向组委会汇报，并说明原因，能否入选总决赛资格由组委会及评委组评估后确定）

7) 承办方在当地赛区的赛事执行，具有完整执行能力，详细组织架构需提前告知组委会。

8) 承办方在当地执行赛事时，舞台背景需使用由组委会提供的当届统一设计模板，自行添加设计元素的需提前报备组委会，经组委会审核同意后方可使用。

9) 承办方如在当地赛区宣传中制作独立的赛事宣传图，需同时放置“中国国际动漫节”及“中国 Cosplay 超级盛典”的 LOGO 以及组委会规定的其他合作单位 LOGO。所设计的海报、活动背景板、背景 LED 等需体现组委会名称，为“指导单位：中国国际动漫节执行委员会办公室”字样，且设计样稿经主办方审核后方可投入使用。

10) 承办方在当地赛区的宣传，由承办方执行团队自主宣传，但配套活动主宣传海报及所有赛事宣传稿需先经组委会审核过后方可对外发送，便于中国 Cosplay 超级盛典官方在官方及官方合作渠道针对当地赛事同步进行宣传。

11) 当届盛典有总冠名或总合作时，各承办方需根据总冠名及总合作的要求配合相关的活动。

12) 若承办方开展分赛区赛事活动时，遇到与赛事相关问题无法解决，可向组委会寻求帮助，组委会在条件允许的情况下，将会全力协助承办方解决所需问题。

13) 承办方负责人应在当地盛典赛事开始前一个月以书面形式向组委会提交当地赛区详细的比赛策划案与执行案，经组委会审核后方可执行，当地赛事的评委组构成方案需也提交组委会进行审核。

14) 承办方不得在未得到组委会同意的情况下，将分赛区赛事授权于任意第三方，若被发现，组委会将依据法律追究相关责任。

15) 承办方在当地举办赛事提供的奖金将由其自主承担，但奖金发放方案需同时写入比赛策划案及执行案中交于组委会审核。

16) 承办方执行落地赛事时需严格按白皮书所公布赛制赛规执行赛事，并且分赛区所有选手需根据赛事须知签订赛事选手协议，以保证赛事顺利执行，分赛区在完成选手报名后，须将所有报名资料提交组委会备案。

17) 承办方执行赛事需符合国家及当地城市管理、安全管理、施工管理等一切国家相关规范条例，文明有序开展。现场要配备医务人员、医药箱和安保人员，保证比赛安全顺利进行，若出现安全事故，导致人员（包括但不限于组委会及分赛区双方人员、参赛人员及其他第三方人员）伤亡或财产损失的，一切责任均由分赛区承办方负责。

18) 承办方选送参加总决赛的人员（包括领队、参赛选手）在参加组委会组织的活动的往返途中及活动过程中的人身财产安全由分赛区承办方负责。

19) 分赛区比赛现场要配备不少于 15 人的管理团队进行活动组织协调，对临时人员要进行专业培训才能上岗，以确保活动质量有序开展。

20) 承办方通过各地赛事，选出团体（含 15 人以下、15 人以上）、双人以及动漫舞蹈大赛的队伍数量根据规定确认进入 2021 第十七届中国 Cosplay 超级盛典全国总决赛。参加总决赛选手的差旅费用由选手自理。承办方选送参赛选手资料必须在组委会规定时间之内提交，并且选送参赛选手需在组委会规定时间来杭参加总决赛。具体规定时间由组委会另行通知。

21) 组委会负责各承办方来杭参与全国总决赛一间房落地接待，组委会仅负责所有人员在杭期间比赛当日的午餐。

22) 所有承办方选送进总决赛的参赛团队，将获得由组委会颁发的当届“中国 Cosplay 超级盛典”总决赛晋级奖奖牌。

23) 体现公正公平，避免争议，承办方需对比赛过程进行全程录像，承办方所有关于当地赛事的资料（图片、文字及视频）必须在组委会进行备案，完整比赛视频原始版在赛后 15 天内以光盘形式交至组委会存档。承办方承诺并保证前述比赛视频不存在侵犯任意第三方合法权益的情形，否则承办方须承担由此给组委会方造成的全部损失。比赛视频版权归组委会和对应分赛区承办方双方共同所有，组委会及分赛区承办方均有权对该视频行使一切权利，无需另行征得对方同意，且不向另一方支付任何费用。

24) 承办方在赛后提供赛事总结报道，精选图片不少于 20 张，含赛事照片，获奖团队照片，coser 游场照片、活动环境氛围照片；文字不少于 1000 字，含赛事总结，组织规模、参与人数等；精彩赛事编辑版及获奖团队视频。承办方在赛事结束之日起的 15 日内将总结及相关资料交给组委会，未及时提交的，将影响今后承办方的申报工作及赛区考核成绩。分赛区承办方承诺并保证组委会使用其提供的赛事总结报道、图片、照片、视频等不存在侵犯任意第三方合法权益，否则分赛区承办方须承担由此给组委会造成的全部损失。上述赛事总结报道、图片、照片、视频等的知识产权归组委会和分赛区承办方共同所有。

25) 第十七届中国国际动漫节“中国 Cosplay 超级盛典”总决赛承办方选送参赛团队若在上届获得盛典总决赛团队赛、国际双人赛任一奖项的，本届可获得增加选送对应组别队伍参加总决赛的名额（该

团队差旅住宿费用由增选团队自理），一届一次，不累计，不顺延。每届可增选团队的赛区将在次届招标后由组委会正式告知。

26) 承办方应积极参与组委会赛事相关平台的宣传活动，在当地赛事举办期间，有义务广泛发动评委、参赛选手及观众参与组委会赛事宣传，并每日向组委会提供赛事相关图片、短视频不少于 3 个，组委会将给与官方宣传渠道的资源支持。

27) 承办方须在当地赛事举办开始前 15 日向组委会寄送三张可自由出入比赛场地的有效工作证，便于组委会督察、巡视。

2. 分赛区考核及奖惩机制

3.1 分赛区参赛团队调查单

中国 Cosplay 超级盛典分赛区参赛团队调查单

为更好地提升各分赛区的承办水平，服务好广大 Cosplay 爱好者，请您秉承实事求是的原则，诚实回答以下问卷。

1) 分赛区相关信息

请填写所在（赛区）、参加活动（XXXX 漫展）、赛区承办负责人（领队）、对接负责人（NPC 姓名）、参赛团队名称（填写晋级团队）、社团负责人（XXX）、分赛区参赛日期（XX 月 XX 日第几个节目）、分赛区评委名称（XX XX XX XX）。

2) 表格

所属赛区：

填表人：

评价时间：

序号	内容	填写内容
1	你是通过什么渠道知道国漫本次大赛什么时候报名？	
2	报名后承办方以什么形式确定比赛顺序？	
3	入场阶段承办方是否提前通告并派发证件？	
4	比赛过程中团队是否被合理安排化妆/换衣场地，团队所在赛区所有团队是否被合理分配？	
5	承办赛区工作人员是否提前要求备场，配合过程中如与工作人员发生摩擦，请说明原因。	

6	演出前舞台卫生是否整洁，比赛过程中工作人员是否有配合大面积卫生清洁或处理？	
7	承办赛区是否安排评委点评，点评评委（主）是哪位，你是否对点评以及评委阵容满意？	
8	赛区承办是否承诺奖金以路费形式颁发，参赛团队是否对颁发时间满意？是否拖延？	
9	承办赛区是否有不公平公正现象（黑箱/私下与团队沟通过频繁/比赛成绩不认可等）？	
10	晋级决赛后，承办赛区是否及时通知后续有关住宿、交通等信息。哪个环节相对有问题？	
11	总决赛参赛过程中，赛区承办是否全程配合，赛区负责人是否陪同在酒店/比赛场地协助团队竞赛？	
12	如有申诉，请在本条详细写明。	

3) 请对赛区承办整体流程进行打分（5分为最高，1分为最低）

- 分赛区竞赛环境（报名/场地/团队）（1-2-3-4-5）
- 承办赛区员工态度（分赛区安排）（1-2-3-4-5）
- 邀请评委以及赛事公平度（1-2-3-4-5）
- 晋级奖金派发以及各项决赛须知通告（1-2-3-4-5）
- 总决赛配合度（1-2-3-4-5）

整体满意度（1-2-3-4-5）

3.2 奖惩机制

1) 若分赛区考评总分平均分低于总分的 60%数额的，主办方对

地区承办方提出一次警告，给予地方承办方一次申辩权，若第二届依旧低于总分的 60%，则取消其分赛区承办资格。（每个分赛区共 15 份抽查问卷）

2) 若有通过官方投诉平台反映或在督察员监管分赛区执行的过程中发现地方承办方有失职之处，经查实确认后，将取消其分赛区来年承办资格。

3) 若分赛区考评总分平均分最高的承办方，将获得当届最优赛区称号并颁发奖牌，经组委会审核后，次届将赠与一个可推选团队名额，此名额不限组别。

三、评委组选拔标准

1. 不得有伤风败俗的相关劣迹，三观端正，背景清白。
2. 了解熟知中国 Cosplay 超级盛典。
3. 在泛二次元领域（例如：化妆造型、道具制作、二次元相关媒体、Cosplay 摄影师、Cosplay 舞台导演等）从事相关工作三年及三年以上，在所从事工作领域有所研究，并具有一定声望值。
4. 对 Cosplay 舞台文化具有专业指导能力。
5. 担任过两年或两年以上的大型赛事评委优先考虑。
6. 在中国 Cosplay 超级盛典获得过任意组别金、银、铜奖两次及两次以上的团长或团队编剧的优先考虑。

*详情见《评委库入选标准》

四、版权声明

本赛事白皮书系中国国际动漫节执行委员会办公室独立编制，中国国际动漫节执行委员会办公室就本赛事白皮书享有完整知识产权。未经中国国际动漫节执行委员会办公室书面授权，任何一方不得非基于中国国际动漫节、中国国际动漫节“中国 Cosplay 超级盛典”之目的使用本赛事白皮书及其所述赛制等内容，否则须承担由此给中国国际动漫节执行委员会办公室造成的全部损失。

*以上《2021 年第十七届中国国际动漫节“中国 Cosplay 超级盛典”赛事白皮书》所有内容最终解释权归中国国际动漫节执行委员会办公室所有。